**2. UI BUTTON SOUNDS**

UE поддерживает WAV, FLAC и OGG и некоторые другие форматы для звуковых файлов. Когда мы добавляем звуковой файл в UE, он преобразует его во внутренний формат Sound Wave – это один из базовых звуковых ассетов. В UE имеется очень много различных ассетов, которые относятся к звукам. Аудио модуль UE достаточно мощный.

Мы будем использовать WAV формат. Начнем со звуков интерфейса – добавим звуки для наведения и нажатия на кнопки. Начнем с ассета Sound Cue – он имеет свой блюпринт редактор – мы можем комбинировать различные звуки и настраивать различные параметры динамически. Создадим один такой, назовем SCue\_ButtonHover, скопируем его и создадим второй - SCue\_ButtonPressed. Перетаскиваем в них соответствующие звуковые эффекты и соединяем с Output-нодой. В данном редакторе есть различные встроенные ноды, которые позволяют добавлять различный функционал звукам, например, ноды Delay или Random.

Теперь проиграем наши Sound Cue в виджете. У каждой кнопки есть проперти Pressed Sound и Hovered Sound. В них мы и устанавливаем для всех наших кнопок во всех виджетах соответствующие ассеты. При это мы можем вызывать как Sound Cue, так и Sound Wave. Звуки будут проигрываться автоматически, нам достаточно их просто указать.